

SCRATCH

Lernen und Bilden war ein wichtiger Bestandteil bei der Entwicklung von Scratch. Durch die Arbeit an Scratch-Projekten erlernen junge Leute Fähigkeiten des 21. Jahrhunderts, die wichtig sein werden für den Erfolg in der Zukunft: kreatives Denken, klares Kommunizieren, systematisches Analysieren, die Beherrschung von Technologien, effektives Zusammenarbeiten, kontinuierliches Lernen, etc."

Typ	Programmiersoftware
Klassenstufe	5 - 11
Bereiche	Algorithmen Darstellen und Interpretieren
Version	1.3.1
Lizenz	kostenlos
Installationsaufwand	Installation
Systemvoraussetzungen	Betriebssysteme: Windows, Mac

Screenshots

SCRATCH

