Einstieg Objekt

Die Schüler werden mit dieser Aufgabe in die UML-Notation für Objekte an einem konkreten Beispiel eingeführt.

Tabelle zur Beschreibung der Aufgabe

Bereiche	Information und Daten Modellieren und Implementieren Darstellen und Interpretieren
Klassenstufe:	7
Schwierigkeit:	AI
Medien:	
Medien:	Einzeln
Bearbeitungsdauer:	0
Quellen:	
Author:	KPSI

Aufgabenstellung

Teilaufgabe 1

Aufgabentyp	Darstellungsaufgabe
Punkte	0

meine_jacke	

Einstieg Objekt

Erwartungshorizont

farbe	beige
groesse	164
kapuze	abtrennbar
Schriftzug	auf_der_rückseite
reissverschlussfarbe	Beige
besonderheiten	Große Innentaschen

Teilaufgabe 2

Aufgabentyp	Bestimmungsaufgabe
Punkte	3

Erwartungshorizont

Einstieg Objekt

farbe	beige
groesse	164
kapuze	abtrennbar
Schriftzug	auf_der_rückseite
reissverschlussfarbe	Beige
besonderheiten	Große Innentaschen