

Scratch_"Einführung"

Effektivkauf von
Katzenfutter

Tabelle zur Beschreibung der Aufgabe

| | |
|--------------------|--|
| Bereiche | Sprachen und Automaten Begründen und Bewerten |
| Klassenstufe: | 5 - 13 |
| Schwierigkeit: | AIII |
| Medien: | |
| Medien: | Projekt |
| Bearbeitungsdauer: | 0 |
| Quellen: | |
| Author: | KPSI |

Aufgabenstellung

Problemstellung

Kaufe das billigste Katzenfutter für Scratchy ein!

Teilaufgabe 1

| | |
|-------------|----------------|
| Aufgabentyp | Analyseaufgabe |
| Punkte | 1 |

Erkundige dich bis nächste Woche durch Werbeblätter nach gegenwärtigen Angeboten!

Erwartungshorizont
Konsum